

Daftar Pustaka

- [1] “Jurnal PIXEL diterbitkan oleh Sekolah Tinggi Elektronika dan Komputer (STEKOM). Jurnal PIXEL sebagai sarana komunikasi dan penyebarluasan hasil penelitian, pemikiran serta pengabdian pada masyarakat.”
- [2] B. A. B. Ii, “Bab ii kajian teori,” pp. 23–35.
- [3] A. Terhadap, K. Pengalaman, and E. Dale, “Mudir: Jurnal Manajemen Pendidikan Vol. I No. 1, Januari 2019 ISSN : 2655-9331,” vol. I, no. 1, pp. 58–78, 2019.
- [4] B. A. B. Ii, A. K. Teori, and H. P. Fisika, “No Title,” pp. 14–53, 2017.
- [5] P. Dan, P. Teknis, P. Pendidikan, and D. A. N. Pelatihan, *PEMANFAATAN MEDIA PEMBELAJARAN*. 2016.
- [6] “MODUL TEMA 6 MODUL TEMA 6.”
- [7] E. Prasetya, A. Sugara, and M. Pratiwi, “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle,” vol. 2, no. 2, pp. 121–126, 2017.
- [8] M. H. Kurniawan and G. Witjaksono, “ScienceDirect ScienceDirect Human Anatomy Learning Systems Using Augmented Reality on Human Anatomy Learning Systems Using Augmented Reality on Mobile Application Mobile Application,” *Procedia Comput. Sci.*, vol. 135, pp. 80–88, 2018.
- [9] I. Mustaqim, “PEMANFAATAN AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN,” vol. 13, no. 2, pp. 174–183, 2016.
- [10] P. Geometri and M. Pelajaran, “No Title,” 2015.
- [11] “No Title,” vol. 1, pp. 8–18, 2018.

- [12] K. Manusia and B. Android, “No Title,” 2017.
- [13] K. R. Ramdhan, Y. I. Nurhasanah, and R. K. Utoro, “Aplikasi Media Pembelajaran Tulang Manusia Menggunakan Augmented Reality (AR) Berbasis Android,” vol. 3, pp. 448–460, 2017.
- [14] S. S. Wicida, “IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY PEMASARAN RUMAH PT . RIKA BERSAUDARA SAKTI MENGGUNAKAN METODE MARKER BASED,” pp. 11–15.
- [15] I. Y. Rahardika, A. Yunus, E. Prasetyo, and M. Ahsan, “Article Recommendation Using Apriori Algorithm on Website,” vol. 4, no. 1, pp. 16–23, 2019.
- [16] S. Dharwiyanti, “P e n g a n t a r U n i f i e d M o d e l i n g L a n g u a g e (U M L),” pp. 1–13, 2003.